

Ubezpieczenie **Bezpieczny Sprzęt dla Gracza**



Dokument zawierający informacje o produkcie ubezpieczeniowym

Przedsiębiorstwo: InterRisk Towarzystwo Ubezpieczeń Spółka Akcyjna Vienna Insurance Group z siedzibą w Polsce, ul. Noakowskiego 22, 00-668 Warszawa, numer zezwolenia Ministra Finansów DU/905/A/KP/93 z 5 listopada 1993 roku

Produkt: **Bezpieczny Sprzęt dla Gracza**

Pełne informacje podawane przed zawarciem umowy i informacje umowne podawane są w innych dokumentach, w tym w Ogólnych Warunkach Ubezpieczenia „Bezpieczny Sprzęt dla Gracza” zatwierdzonych uchwałą nr 01/24/04/2018 Zarządu InterRisk Towarzystwo Ubezpieczeń Spółka Akcyjna Vienna Insurance Group z dnia 24 kwietnia 2018 roku.

Jakiego rodzaju jest to ubezpieczenie?

Ubezpieczenie Bezpieczny Sprzęt dla Gracza jest ubezpieczeniem majątkowym. Obejmuje ochroną sprzęt elektroniczny służący do gier cyfrowych utracony, uszkodzony lub zniszczony wskutek wystąpienia wypadku ubezpieczeniowego. Sprzęt może być ubezpieczony jeżeli nie minęło więcej niż 90 dni od chwili jego zakupu jako nowy (nieużywany), a przy kontynuacji ubezpieczenia – jeżeli nie minęło więcej niż 24 miesiące od chwili jego zakupu jako nowy (nieużywany).

Umowa ubezpieczenia Bezpieczny Sprzęt dla Gracza zawierana jest przez InterRisk z klientami PLAY za pośrednictwem Platformy „PLAY Ubezpieczenia” przy wykorzystaniu środków porozumiewania się na odległość i następuje po uprzednim zapoznaniu się z Regulaminem Platformy, OWU oraz ich zaakceptowaniu przez Ubezpieczającego, na podstawie wniosku Ubezpieczającego o zawarcie umowy ubezpieczenia.



Co jest przedmiotem ubezpieczenia?

- ✓ Sprzęt elektroniczny służący do gier cyfrowych, tj.: konsole do gier, komputery PC, laptopy, tablety, pady, słuchawki oraz dodatkowe akcesoria do gier lub do konsoli;
- ✓ w wariancie Premium oprócz Sprzętu usługa odebrania i odesłania uszkodzonego Sprzętu do serwisu i z powrotem wraz z pokryciem kosztów jego transportu i naprawy.

Suma ubezpieczenia:

- ✓ Wariant Standard – 3.000 zł;
- ✓ Wariant Premium – 10.000 zł.



Czego nie obejmuje ubezpieczenie?

- × Ubezpieczeniem nie jest objęty sprzęt inny niż konsole do gier, komputery PC, laptopy, tablety, pady, słuchawki oraz dodatkowe akcesoria do gier lub do konsoli.
- × Ochroną ubezpieczeniową nie są objęte dane, programy, nośniki danych, koszty stałe działalności, utrata zysku, pośrednie straty finansowe oraz szkody wywołane u osób trzecich.



Jakie są ograniczenia ochrony ubezpieczeniowej?

InterRisk nie odpowiada w szczególności za szkody:

- ! powstałe wskutek zajęcia, konfiskaty, zniszczenia, które nastąpiły na mocy aktu prawnego (niezależnie od jego formy) wydanego przez uprawnione organy państwa lub na podstawie decyzji administracyjnej;
- ! powstałe wskutek popełnienia lub usiłowania popełnienia przez Ubezpieczonego przestępstwa;
- ! polegające na awarii sprzętu powstałej wskutek eksploatacji, wadliwej konstrukcji lub niewłaściwej obsługi, oraz na niewłaściwym działaniu oprogramowania;
- ! spowodowane zjawiskiem indukcji;
- ! za które odpowiada producent, projektant, dostawca, sprzedawca lub wykonujący naprawy;
- ! powstałe wskutek kradzieży bez włamania, sprzeniewierzenia lub zaginięcia;
- ! powstałe w wyniku naturalnego zużycia, starzenia się elementów sprzętu, a także zużycia technicznego oraz spowodowane wadami lub uszkodzeniami istniejącymi w chwili zawarcia ubezpieczenia;
- ! powstałe w związku z użyczeniem sprzętu osobom trzecim, wandalizmem lub graffiti;
- ! spowodowane zgnieceniem lub upuszczeniem sprzętu, uderzeniem o inne przedmioty, pęknięciem wyświetlacza w związku z prowadzoną grą lub z niewyjaśnionych przyczyn;
- ! powstałe podczas napraw i konserwacji sprzętu oraz spowodowane nieprzestrzeganiem zaleceń i instrukcji producentów.



Gdzie obowiązuje ubezpieczenie?

- ✓ Ubezpieczenie Bezpieczny Sprzęt dla Gracza obowiązuje na terenie całego świata, natomiast usługa odebrania i odesłania uszkodzonego Sprzętu do serwisu i z powrotem tylko na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.



Co należy do obowiązków Ubezpieczonego?

- Przestrzeganie minimalnych wymogów zabezpieczenia przedmiotu ubezpieczenia, które zostały określone w Ogólnych Warunkach Ubezpieczenia Bezpieczny Sprzęt dla Gracza.
- Przestrzeganie zapisów Regulaminu Platformy Play Ubezpieczenia.
- Używanie i konserwowanie ubezpieczonego sprzętu zgodnie z instrukcjami jego użytkowania opracowanymi przez producenta lub dystrybutora.
- Użycie dostępnych środków w celu ratowania przedmiotu ubezpieczenia oraz zapobieżenia szkodzie.
- Niezwłoczne powiadomienie jednostki Policji o wypadku objętym zakresem ubezpieczenia, o ile istnieje podejrzenie, że popełniono przestępstwo.
- Niezwłocznie po uzyskaniu informacji o szkodzie zawiadomienie InterRisk o jej wystąpieniu (nie później niż w terminie 5 dni).
- Współpraca z InterRisk w zakresie ustalenia okoliczności powstania szkody.



Jak i kiedy należy opłacać składki?

Składka ubezpieczeniowa jest płacona przez Ubezpieczającego w 12 miesięcznych ratach. Rata jest płacona za pośrednictwem PLAY, na rachunek oraz w terminie określonym w fakturze VAT wystawionej przez PLAY na rzecz Ubezpieczającego z tytułu usług telekomunikacyjnych świadczonych przez PLAY w ramach umowy o świadczenie usług telekomunikacyjnych (rata jest doliczana do należności objętej fakturą).



Kiedy rozpoczyna się i kończy ochrona ubezpieczeniowa?

Umowę zawiera się na okres roczny, nie dłuższy niż okres trwania umowy o świadczenie usług telekomunikacyjnych łączącej Ubezpieczającego z PLAY. Odpowiedzialność InterRisk rozpoczyna się od dnia wskazanego w dokumencie ubezpieczenia jako początek okresu ubezpieczenia.

Ochrona ubezpieczeniowa wygasa m.in.:

- a) z dniem upływu okresu ubezpieczenia lub odstąpienia przez Ubezpieczającego od umowy ubezpieczenia,
- b) jeżeli po upływie terminu płatności raty składki ubezpieczeniowej InterRisk wezwie Ubezpieczającego do jej zapłaty z zagrożeniem, że brak zapłaty w terminie 7 dni od dnia otrzymania wezwania przez Ubezpieczającego spowoduje ustanie odpowiedzialności InterRisk, a kolejna rata składki ubezpieczeniowej nie zostanie opłacona w tym terminie – z dniem upływu tego terminu,
- c) z chwilą zgłoszenia szkody, o ile została ona uznana i wypłacono za nią odszkodowanie,
- d) z dniem doręczenia Ubezpieczającemu oświadczenia InterRisk o rozwiązaniu umowy ubezpieczenia ze skutkiem natychmiastowym,
- e) z dniem będącym końcem okresu rozliczeniowego wskazanego w Umowie o świadczenie usług telekomunikacyjnych, w którym Ubezpieczony złożył wypowiedzenie umowy ubezpieczenia,
- f) z chwilą rozwiązania lub przeniesienia praw i obowiązków wynikających z Umowy o świadczenie usług telekomunikacyjnych łączącej Ubezpieczającego z PLAY.



Jak rozwiązać umowę?

Jeżeli umowę ubezpieczenia zawarto na okres dłuższy niż sześć miesięcy, Ubezpieczający ma prawo odstąpić od umowy ubezpieczenia w terminie 30 dni, a w przypadku, gdy Ubezpieczający jest przedsiębiorcą w terminie 7 dni od dnia zawarcia umowy ubezpieczenia.

Konsument, który zawarł na odległość umowę ubezpieczenia może od niej odstąpić bez podania przyczyny, składając oświadczenie na piśmie w terminie 30 dni od dnia poinformowania go o zawarciu umowy lub od dnia potwierdzenia informacji, o których mowa w art. 39 ustawy o prawach konsumenta, jeżeli jest to termin późniejszy.

Jeżeli umowa ubezpieczenia została zawarta na rachunek innej osoby, osoba ta ma prawo wystąpić z umowy ubezpieczenia, składając pisemne oświadczenie do InterRisk. Wystąpienie ma skutek w dniu następnym po złożeniu oświadczenia, chyba że osoba występująca z umowy ubezpieczenia ustaliła z InterRisk inaczej.